

## TSUばたバタボール (チーム戦)

### 1. チーム構成

- 1チーム、2人から5人程度のメンバーで構成されます。

### 2. TSUばたゾーン

- 中央に設けられた四角形のネット「TSUばたゾーン」は、プレイヤーがボールを打ち返すためのエリアです。ネットの周囲に各チームプレイヤーが配置します。

### 3. ボール

- 使用するボールは柔らかいボールで、プレイヤーが安全に扱えるようにします。

### 4. ゲームの流れ

- 試合は「1、2、3、つばた！」の順で進行します。最初の「1」の掛け声からボールが打ち返されるまでの流れを繰り返します。

### 5. プレーの進行

- じゃんけんに勝ったチームがボールを打ちます。
- 「1」の掛け声で始まり、ボールを「TSUばたゾーン」に打ち返します。
- 「2」の掛け声でトスを上げます。
- 「3」の掛け声でトスを上げます。
- 「つばた」の掛け声で、ボールを「TSUばたゾーン」に向かってアタックを打ち返します。

※トスのルール：「2」および「3」の掛け声でのトスは、手以外の部位（足、頭、膝など）を使っても良い。

### 6. 得点とポイント

- 「TSUばたゾーン」にボールを正確に打ち返したプレイヤーのチームに1ポイントが得られます。ネット以外の箇所への打ち返しは認められません。
- アタックを打ったプレイヤーに「つばた」の掛け声がないと、ポイントは得られません。
- 1セット10ポイント制です。

### 7. アウト

- アタックを打ったプレイヤーに「つばた」の掛け声がないと、そのプレイヤーはアウトとなり、次のラウンドに参加できません。
- アタックしたボールが「TSUばたゾーン」外の場合、そのプレイヤーはアウトとなり、次のラウンドに参加できません。

## 8. プレイヤーの復帰

- アウトになったプレイヤーは、次のラウンドで味方が正確に「TSUばたゾーン」に打ち返すことができれば、再びゲームに参加できます。複数アウトになったプレイヤーがいる場合は、全員が再びゲームに参加できます。
- 味方のチームが全員アウトになった場合、相手チームに1ポイントを与えることによって、プレイヤーを1人復帰させることができます。復帰するプレイヤーの数は相手チームに与えたポイント数によって調整されます。例えば、2ポイント与えた場合は、2人復帰できます。

## 9. ボールの処理

- アタックやトスに失敗した場合は、再び「1」の掛け声から始まり、ボールを「TSUばたゾーン」に打ち返します。
- アタックやトスしたボールが、ワンバウンドでの処理があっても、そのままプレーが続行されます。

## 10. 勝敗判定

- 1セット、10ポイント制で試合が行われます。最大で3セット対戦し、先に2セットを先取したチームが、勝利チームとなります。